

Immortal in Wonderland - by the Noroff Crew

- Spillet som tar deg med til en litt annerledes verden. Hvor det gode ikke nødvendigvis er så godt og det onde kanskje ikke er det onde allikevel.

Spillet

For å treffe konseptet – utfordringen – «Reality is not what it seems» har vi valgt å legge vekt på å forvirre spilleren ved å leke med de vanlige spillopplevelsene og kulturoppfatning av hva som oppfattes som skummelt og hva som oppfattes som snilt.

Vi har derfor laget de visuelle effektene motsatt av hva man normalt blir påvirket av. Det lyse og pastellfargede er den «onde» siden av spillet, mens den mørke siden er den «gode». For å ytteligere lure spilleren til å spille slik som det «normalt» skal spilles plattformspill, har vi laget spillet slik at om man går i den «normale» retningen – mot høyre, så kommer man til et hinder, som til slutt dreper deg. Går man mot venstre og inn i den mørke siden, så finner man løsningen og kan vinne spillet.

Videre utvikling

- Vi skal legge til flere gjenstander, og variere mer – slik at vi beholder spenningen og spillerens oppmerksomhet.
- Per nå så har vi ikke fått satt inn all teksturen vi har laget.
- Vi skal også jobbe med kontraster og synlighet.
- Vi skal legge til flere «upgrades og maps»
- Mulighet for multiplayer
- Flere nivåer.

